



ESTADO DO MARANHÃO  
PREFEITURA MUNICIPAL DE BOM LUGAR  
Rua Manoel Severo, Centro Administrativo  
C.N.P.J.: 01.611.400/0001-04



DESPACHO

Processo:	0811001/2023
Fls.:	350
Rubrica:	

Ao Sr.  
**TÁSSIO VINÍCIUS LIMA DE MELO**  
Secretário Municipal de Administração

Submetemos a elevada consideração de Vossa Excelência o resultado do julgamento da licitação na modalidade Pregão Eletrônico nº 014/2023, que versa sobre o Registro de Preços para eventual e futura Contratação de empresa especializada para fornecimento de refeições prontas (Self-service), de interesse das Secretarias deste Município de Bom Lugar – MA.

Abalizados na Proposta apresentada pelas empresas habilitada conforme Ata e comparativos, solicitamos a Vossa Excelência a homologação do resultado desta licitação a licitante vencedora conforme vai a seguir descrito, por ter sido avaliada e julgada como mais vantajosa para a Administração.

RESULTADO DA ADJUDICAÇÃO:

NOME EMPRESARIAL: RESTAURANTE FRANCIMAR LTDA					
CNPJ: 27.606.156/0001-77.					
ENDEREÇO: AV. MARCOS MIRANDA, S/Nº, CENTRO - BOM LUGAR/MA.					
REPRESENTANTE LEGAL: CARLOS VINICIUS SOUSA MONTEIRO					
CPF: 032.994.833-40					
Adjudicado em 15 de janeiro de 2024.					
ITEM	ESPECIFICAÇÕES	UND	QTD	V. UNIT	VALOR TOTAL
1	Refeições preparadas e servidas prontas (self service), com alimentos tradicionais como: 01 hortaliça crua - tomate, pepino, verduras repolho, cebola. 02 hortaliças cozida - cenoura, chuchu, beterraba. 03 cereais - arroz, batata (em purê). 04 leguminosa - frango, peixe, carne bovina, carne bovina moída, carne suína (de preferência assada, grelhada ou ao molho, bife).	UND	15000	R\$ 25,00	R\$ 375.000,00
Valor total:					R\$ 375.000,00

Valor total global: **R\$ 375.000,00 (trezentos e setenta e cinco mil reais).**



ESTADO DO MARANHÃO  
PREFEITURA MUNICIPAL DE BOM LUGAR  
Rua Manoel Severo, Centro Administrativo  
C.N.P.J.: 01.611.400/0001-04



Bom Lugar, Estado do Maranhão, em 16 de janeiro de 2024

Processo:	084400413003
Fis.:	351
Redrca:	

**DANIEL VICTO XAVIER LEITE**

Pregoeiro